



SPILLFORMER OG REGLER

Ridabu IL

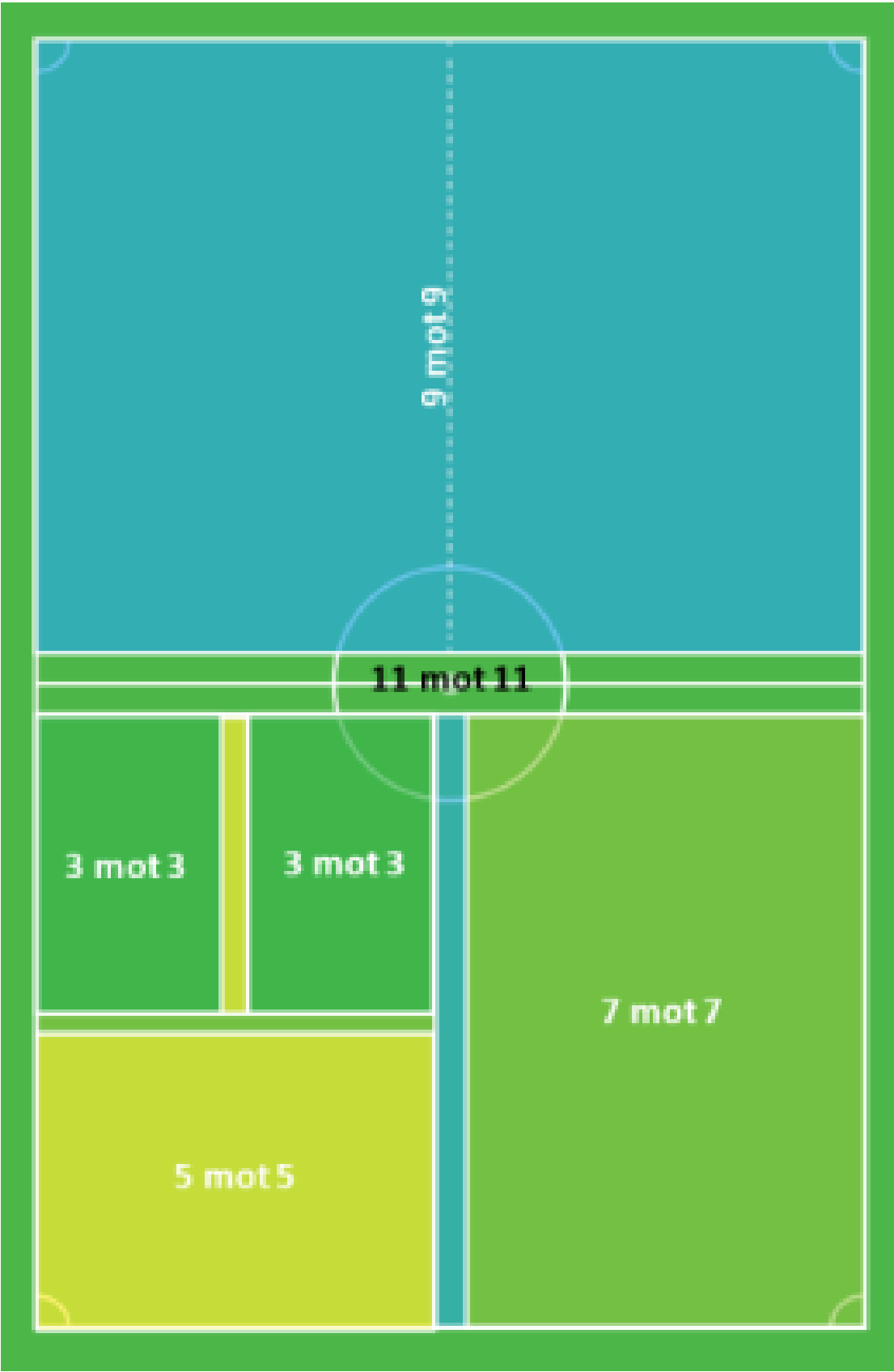
Aldersklasser 12 år og yngre – spill på små baner

	6 – 7 år	8 – 9 år	10 – 11 år	12 år
Spillform (primær)	3 mot 3	5 mot 5	7 mot 7	9 mot 9
Spillform (sekundær)	-	3 mot 3	5 mot 5	5 mot 5 7 mot 7
Banestørrelse	10 x 15 m	20 x 30 m	30 x 50 m	40 – 50 x 58 – 64m
Baneunderlag	Grus, kunstgress, naturgress eller hybrid av kunst- og naturgress			
Ballstørrelse	Lettball – størrelse: 4	Lettball – størrelse: 4	Ball str.nr. 4	Ball str.nr. 4
Straffesparkfeltet	-	15 x 6 m	21 x 8 m	21 x 8 m
Mål (bredde x høyde)	1,2–1,5 x 0,75–1 m (minimål)	3 x 2 m	5 x 2 m	5 x 2 m
Offside	NEI	NEI	NEI	JA
Spilletid ¹	2 x 20 min	2 x 25 min	2 x 30 min	2 x 35 min
Straffespark	NEI	JA	JA	JA
Straffesparkmerkets plassering	Midt foran mål på linjen som avgrenser straffesparkfeltet			
Anbefalt minimum spilletropp	5	7	9	11
Seriespill	NEI	JA	JA	JA
Umiddelbar soning	NEI			
Anbefalt minimum kompetansenivå for dommere	Klubbdommer	Klubbdommer	Klubbdommer	Klubbdommer

¹ Jf. NFF breddereglementet §2-2

Matrise for spill på små baner i aldersklasser 13 år og eldre

	3 mot 3	5 mot 5	7 mot 7	9 mot 9
Banestørrelse	10 x 15 m	20 x 30 m	30–50 x 50–72 m ^{1) 2)}	
Baneunderlag	Grus, kunstgress, naturgress eller hybrid av kunst- og naturgress			
Ballstørrelse	13–14 år: Ballstr. nr. 4 / 15 år og eldre: Ballstr. nr. 5			
Straffesparkfelt	–	15 x 6 m	21 x 8 m	21 x 8 m ²⁾
Mål (bredde x høyde)	1,2–1,5 x 0,75–1 (minimål)	3 x 2 m	5 x 2 m	5 x 2 m ²⁾
Offside	NEI	NEI	NEI	JA
Spilletid ²⁾	NFF breddereglementet §2-2			
Straffespark	NEI	JA		
Straffesparkmerkets plassering	–	Midt foran mål på linjen som avgrenser straffesparkfeltet		
Anbefalt minimum spilletropp	5	7	9	11
Seriespill	JA			
Umiddelbar soning	13–17 år: JA // 18 år og eldre: NEI			
Anbefalt minimum kompetansenivå på dommere	Klubbdommer / Rekrutteringsdommer			Rekrutteringsdommer



 6-7 år 3 MOT 3 10 15 m	8-9 år 5 MOT 5 20 30 m	10-11 år 7 MOT 7 30 50 m	12-13 år 9 MOT 9 12 år: 40-50 m 58-64 m 13 år: 45-50 m 67-72 m	14 år + 11 MOT 11 45-90 m 90-120 m
---	---	---	--	---

